

Grant #		Mount Enterprise ESSER III	\$505,027					Pérdida de aprendizaje
		6100	Pre-award	FY22	FY23	FY24		
B11	Actividades para continuar empleando al personal existente	Remuneración del personal		\$30,000	\$36,000	\$19,481		
B2	Abordar la pérdida de aprendizaje a través de actividades basadas en evidencia para	Profesora de PK/5 adicional		\$40,000	\$40,000	\$40,044		\$120,044
A17	Abordar las necesidades de los estudiantes a través de programas extracurriculares complementarios	Tutoriales después de la escuela, incluido el autobús.		\$34,000	\$20,000	\$16,000		\$70,000
		\$252,000						
		6200						
A1	Actividades previas al premio autorizadas bajo ESEA (Título II)	Formación de profesores (tecnología)	\$2,250					
		6300						
A14	Comprar tecnología educativa para los estudiantes para ayudar a la interacción.	2 pantallas planas interactivas	\$6,000					
A14	Comprar tecnología educativa para los estudiantes para ayudar a la interacción.	Pantallas planas interactivas		\$95,500				
A14	Comprar tecnología educativa para los estudiantes para ayudar a la interacción.	Dispositivos de estudiantes		\$43,000				
B2	Abordar la pérdida de aprendizaje a través de actividades basadas en evidencia para	software correctivo		\$26,000	\$26,000	\$28,000		\$80,000
		\$244,500						
		6400						
		Total por año	\$8,250	\$268,210	\$121,245	\$107,485	\$505,190	\$270,000
		Coste indirecto 15,977%					recordatorio	